

AFGELOPEN DINSDAG OP DE CLUB.....

'Beste speelwijze'

Dinsdag 22 februari, 2022, laatste avond Butler I.

door Jaap Hazewinkel

Het is niet mijn schrijfbeurt. Dat ik toch in de pen klim komt doordat ik - geheel onterecht - na afloop van de avond werd gevraagd wat de beste speelwijze was op spel 17. Kennelijk denken mensen dat ik kenner ben omdat ik regelmatig leuke speelfiguren bespreek die bij een clubavond zomaar langskomen.

Spel 17 N/-

♠V9875
♥5
♦V93
♣10754

♠-
♥A109876
♦AH6
♣HVB6



♠AHB106
♥V43
♦10752
♣A

♠432
♥HB2
♦B84
♣9832

Mijn kracht ligt echter in nieuwsgierigheid en een liefde voor kunstmatige intelligentie, die het ons mogelijk maakt dingen te zien die we anders alleen met veel moeite zouden ontdekken.

Paul en ik komen in 6♥ zoals vrijwel het hele veld. Het enige probleem is om de harten voor één verliezer te spelen. De populaire keuzemogelijkheden waren (1) ♥A en daarna harten naar de vrouw en (2) De dubbele hartensnit

Paul koos voor ♥A en dat leek me heel redelijk. Tijdens de helaas veel te korte nazit, mocht ik een oordeel vellen. Ik beloofde erop terug te komen.

Meestal maak ik gebruik van Deep Finesse, maar dit keer maak ik gebruik van [Suitplay](#). Dit stukje software werd al beschreven door Sabine Auken in haar boek "I love this game", en het is snel gevonden op internet. Omdat ik het nu gebruik voor een publicatie heb ik aan de auteur van dit stukje software een donatie doen toekomen.

Bij suitplay vul je een zitsel van twee handen in en dan gaat hij rekenen en hij komt met een aantal verschillende doelstellingen en daarbij de aanbevolen speelwijze. Heel simpel:

Suit Combination

Uiteraard maakt suitplay wel gebruik van de Engelse afkortingen en vandaar de Q voor de Queen.

Als je op "more" klikt krijg je nog opties over het aantal entrees en dergelijke, maar dit spel is redelijk recht-toe recht aan.

Druk op OK en na een seconde of zo krijg je het resultaat te zien:

West-East	#	prob.	A	B	C
KJxx -	1	4.78%	4	5	5
KJx - x	2	12.43%	4	5	4
KJ - xx	1	6.78%	5	5	5
Kxx - J	1	6.22%	5	6	5
Kx - Jx	2	13.57%	5	5	5
K - Jxx	1	6.22%	6	5	5
Jxx - K	1	6.22%	5	4	5
Jx - Kx	2	13.57%	5	5	5
J - Kxx	1	6.22%	5	5	4
xx - KJ	1	6.78%	5	5	5
x - KJx	2	12.43%	5	4	5
- KJxx	1	4.78%	4	4	5

Dit ziet er wat raadselachtig uit. "Suit combination" is onze invoer geweest. "Results" geeft weer wat de resultaten van de berekening van Suitplay. Er zijn 3 speelwijzen doorgerekend: A, B en C. Om te bekijken wat die speellijnen zijn moeten we naar "Play".

Twee speelwijzen (Lines A en B) hebben een minieme kans op alle 6 slagen, en er is een derde speelwijze...

Huh? Het was toch ♥A slaan of ♥V laten razen?

Goal	Succ. prob.	Line
6	6.2174%	AB
5	81.3478%	C
mp-best		A

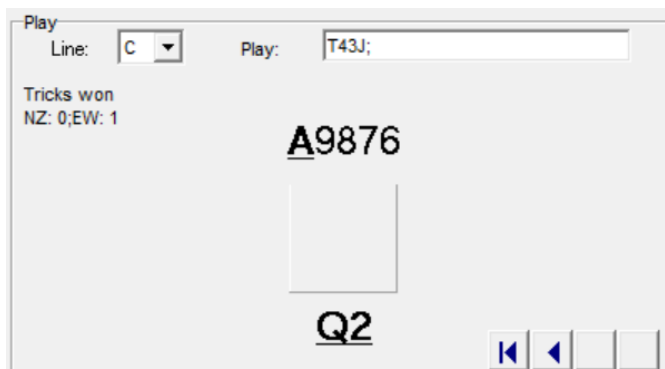
Voor zes slagen moet je óf ♥A slaan (speelwijze A) en hopen dat west ♥H sec heeft óf je moet ♥V laten razen (speelwijze B) en hopen dat oost ♥B sec heeft. Maar geen van beide speelwijzen is optimaal als je in 6♥ zit en je kans op 5 slagen zo groot mogelijk wil zien! We pakken dus speelwijze C en kijken wat die speelwijze ("line") inhoudt:

De verrassende optimale speelwijze voor 5 slagen is naar je hand gaan en ♥10 laten razen!

(als de 3 en 2 onderlijnd zijn geeft dat aan dat dat de kaarten zijn waaruit je mag kiezen in die slag voor optimaal spel). Als de snit verliest aan de boer moet je vervolgens om optimaal te spelen in de volgende slag het aas slaan:

(Je sluit de slag af met een “;” in het playhokje (niet te verwarren met het pleehokje)).

Dus nóch mijn partner Paul, nóch de dubbele-snit-nemers speelden geheel correct af, en dat was dit artikel waard. Wat is het bewijs? Het bewijs heeft suitplay in een laatste stuk staan van de app (rechterhelft window).



			Slagen				
West	Oost	Kans	Aas slaan	Vrouw voor, daarna aas slaan	Vrouw voor, nog een keer snijden	10 voor, door laten lopen; daarna aas slaan	
HBxx	-	4.78	4	5	5	5	
HBx	x	12.43	4	5	5	4	
HB	xx	6.78	5	5	5	5	
Hxx	B	6.22	5	6	6	5	
Hx	Bx	13.57	5	5	5	5	
H	Bxx	6.22	6	5	5	5	
Bxx	H	6.22	5	4	5	5	
Bx	Hx	13.57	5	5	5	5	
B	Hxx	6.22	5	5	5	4	
xx	HB	6.78	5	5	4	5	
x	HBx	12.43	5	4	4	5	
-	HBxx	4.78	4	4	4	5	
			Slagen	Kans	Kans	Kans	
			4	21.99	23.43	23.99	18.65
			5	71.79	70.35	69.79	81.35
			6	6.22	6.22	6.22	0.00
			Minimaal 5 slagen	78.01	76.57	76.01	81.35

Robin de Kater heeft dit nog wat duidelijker gemaakt en een vierde speelwijze toegevoegd.

Alle zitsels staan hierin gelijk alsmede de berekende speelwijzen. Ook staat de kans op een verdeling erbij berekend. En dan is het een kwestie van optellen. Het grappige van het laten razen van ♥10 is dat je beide 4-0 zitsels aankunt en dat is precies het verschil tussen die speelwijze en de andere speelwijzen; bij speelwijze A (♥A slaan) verlies je bij elk 4-0 zitsel, de dubbele snit werkt uiteraard wel als HBxx bij west zit.

Rest nog de oorspronkelijke vraag: wat is beter: ♥A slaan (A) of ♥V laten razen (B)?

Als je tussen de twee speelwijzen wil kiezen heeft beginnen met ♥A 78.01% kans en beginnen met ♥V een 76.57% kans. Beginnen met ♥A is dus een klein beetje beter.

Uiteindelijk kregen de spelers die de dubbele snit namen wel gelijk, want bij het beginnen met ♥A en ook bij de beste speelwijze (het beginnen met het laten razen van ♥10 en daarna het aas slaan) ga je down.

Ook dat is bridge 😊.